



# VOTEZ

## SNPNC

### NOS ACCOMPLISSEMENTS

**Depuis la création de la section SNPNC Norse nous avons œuvré pour vous.**

**27/10** : Création officielle de la section SNPNC Norse.

**27/10-24/11**: Création des listes électorales CSE avec consultation des adhérents SNPNC.

**22/11** : Demande de changement sur le processus de virement de salaire.

**23/11** : Demande d'informations sur la méthode de calcul des congés payés.

**24/11** : Négociation de PAP (protocole d'accord pré-électoral), augmentation du nombre de sièges au CSE et épauler Norse France vis à vis du respect de la loi sur le PAP.

**01/12** : Demande officielle de modification de méthode de calcul des congés payés à Norse France.

### CALENDRIER À VENIR

**14/12-18/12** : Vote 1er Tour

**18/12** : Résultat du 1er Tour

**28/12** : Vote 2nd tour (si besoin, il y a)

### **JANVIER 2024**

**1ère quinzaine de janvier:**

Première réunion CSE

**2ème quinzaine de janvier:**

Demande d'ouverture des négociations sur les conditions de travail et de salaire



14 DÉCEMBRE  
18 DÉCEMBRE **2023**



# VOTEZ

## NOS REVENDICATIONS

### LA RÉMUNÉRATION

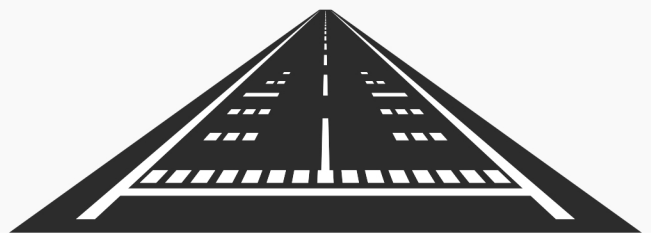
- Augmentation du salaire de base en suivant l'inflation
- Augmentation des per diem
- Mise en place d'une Flight Allowance
- Paiement des Stand-by (soit monétaire ou BLH)
- Paiement des deadheads (soit monétaire ou BLH)
- Prise en charge des petits déjeuner en escale (panier repas ou per diem)
- Respect de la réglementation du droit du travail en France

### LE LIFE STYLE

- Lissage et équilibre des plannings
- Limitations des SBYs
- Stabilité des plannings de vols à J-10 (hors SBY)
- Négociation sur le droit à la déconnexion
- Respect du délai légal et amélioration de la prise des congés payés
- Respect des codes du travail et des transports
- Respect des valeurs de Norse : Kindness, Inclusive, Ownership

### LE SYNDICAT DES PNC

SE POSE CHEZ NORSE



14 DÉCEMBRE  
18 DÉCEMBRE **2023**

[SNPNC.ORG/ADHERER](https://SNPNC.ORG/ADHERER)

**SNPNC** <sup>FO</sup>  
— DEPUIS 1954 — 